



ISTRUZIONI DI REGATA

Tutte le regate si svolgeranno secondo le date del calendario sportivo, salvo diversa comunicazione.

Orari:

1. Partenza della 1° prova e limite massimo dell'ultima come da calendario sportivo salvo diversa comunicazione.
2. Tempo massimo per la conclusione della prova 30 minuti.
3. Il giudice a la facoltà di fissare un limite di tempo, entro il quale occorrerà arrivare dopo l'arrivo del primo, che non sarà mai inferiore ai 5 minuti e superiore a 20 minuti, ogni prova non potrà durare meno di 9 minuti, in questo caso si dovranno effettuare tre giri anziché due. Il giudice dovrà attendere il termine della prova/prove (se più flotte) ed avvisare la successiva "serie" del cambiamento.
4. Nella giornata di regata, circa 10 minuti prima della partenza della prima prova sarà tenuto uno skipper meeting al quale tutti i concorrenti (**se non esentati dal giudice**) dovranno partecipare.
5. Saranno disputate più regate possibili, nei limiti degli orari previsti. Una prova iniziata, ma non conclusa entro il limite massimo sarà annullata e gli eventuali risultati acquisiti non saranno presi in considerazione. La partecipazione di almeno 3 concorrenti e il completamento di almeno 2 prove valide, comprese le preliminari, saranno sufficiente a definire la classifica e convalidare la regata.

Applicazione delle regole:

1. Le regate saranno disputate applicando il Regolamento di Regata **I.S.A.F.** (International Sailing Federation) 2021/2024, l'appendice E dello stesso, il sistema di conduzione a flotte 2022 **H.M.S.** (Heat Management System).
 - A. Il numero delle barche assegnate a regatare in una flotta non deve essere maggiore di 23, (**se non diversamente specificato in campo di regata**).
 - B. Il numero di flotte per ogni regata deve essere il più basso possibile, tenendo conto delle condizioni locali (dimensioni dell'area di regata, tracciato del percorso, visibilità dell'area di controllo, assegnazione delle frequenze, numero degli osservatori, dei giudici, etc.).
 - C. Quando la dimensione di ogni flotta o il numero delle flotte in una regata, richieda di essere modificato a causa di ritiri o rientri nella manifestazione di un numero sufficiente di barche, questo deve essere comunicato prima della partenza della regata successiva.
 - D. Le flotte di ogni regata devono essere corse in ordine alfabetico inverso (vedi pag. 3), la prova sarà ritenuta valida solo a compimento di tutte le flotte della prova.
2. Sarà applicato il metodo di conduzione dell'**ARBITRAGGIO DIRETTO** (vedi pag. 5).
3. Uno yacht può essere ulteriormente penalizzato dall'arbitro, con uno o più giri di 360°, se, per aver toccato una boa o per una violazione alle regole, ha causato un danno grave o ha conseguito un vantaggio nella prova.
4. L'arbitro, può assumere prove e condurre un'udienza direttamente nel campo di regata, comunicando l'eventuale penalità al (i) concorrente (i) coinvolti nell'incidente.
5. Se un incidente tra una o più barche costringerà l'arbitro a ridare una nuova partenza la barca/e coinvolte che dovranno effettuare la penalità, lo faranno dopo il segnale di start e prima di passare la linea di partenza. Fino a quel momento perderanno tutti i diritti di rotta.
6. L'Arbitro può utilizzare degli osservatori a rotazione tra li iscritti all'associazione o tra i concorrenti per assisterlo durante la prova a norma della E 5.1.

Gli osservatori e l'arbitro dovranno attenersi alla norma E 5.2.
Gli stessi per la prova saltata, prenderanno per quella manche, la media dei risultati acquisiti durante la manifestazione della giornata.
Gli osservatori devono chiamare il numero velico delle barche che entrino in contatto con una boa o con un'altra barca e alla fine della batteria devono riferire tutti gli incidenti non risolti, e qualsiasi errore nel compimento del percorso.

7. L'Arbitro ha la facoltà di sospendere la regata anche durante la prova, nel caso ravvivasse una qualsiasi situazione di pericolo che possa compromettere la sicurezza dei regatanti o delle persone presenti.

Procedura di partenza:

Prima di ogni prova il giudice darà i seguenti avvisi:

Flotta barche in acqua! Attenderà un ragionevole lasso di tempo (circa 1 minuto).

- 2 minuti alla partenza (segnale di avviso)
- 1 minuto e 30 secondi
- Ultimo minuto (segnale preparatorio)
- Dovrà quindi scandire i secondi di dieci in dieci: 50sec. 40sec. 30sec. 20sec. 10sec.
- E quindi 9 8 7 6 5 4 3 2 1 via (segnale di partenza).

Avvisi Verbali:

Tutti gli avvisi verbali potranno essere integrati o sostituiti da adeguati supporti tecnici amplificativi (altoparlante, registratore di suoni etc.). In aggiunta o in sostituzione di avvisi scritti, prima del segnale di (2 minuti alla partenza) di ogni prova, il giudice stabilirà quali sono l'area di varo e la zona di pilotaggio, darà le istruzioni riguardanti il percorso, il senso del percorso, o le modificherà.

Percorso:

1. Compatibilmente con le condizioni ambientali presenti sarà posizionato un percorso di 6 boe (boa 1 per la bolina, boa 2 di disimpegno, boe 3 e 4 per il cancello e boe 5 e 6 che tracceranno una linea immaginaria per la partenza e l'arrivo). La linea di partenza possibilmente sarà perpendicolare alla direzione del vento e la prima boa in direzione opposta al vento.

2. Il giudice non potrà più ridurre il percorso durante la prova.

Classifica:

Ad ogni regata sarà stilata una classifica dopo aver tolto le prove peggiori:

- Dopo il completamento di 4 prove, 1 scarto
- Dopo il completamento di 8 prove, 2 scarti
- Dopo il completamento di 16 prove, 3 scarti.
- Quindi si dovrà effettuare uno scarto per ogni ulteriori 8 prove completate.

Altri tipi di penalità

UFD	Squalifica per la regola 30.3.	Un punto in più di tutte le barche iscritte alla gara, anche se per un elevato numero di concorrenti si richiede l'obbligo di creare più flotte.
BFD	Squalifica per la regola 30.4.	
DSQ	Squalifica.	
DNE	Squalifica non scartabile.	
NIR	Non iscritto alla regata non scartabile	
DNF	Non è arrivata.	Un punto in più di tutte le barche della propria flotta previste a regatare come avessero finito in modo corretto nella propria manche.
RET	Ritirato dopo l'arrivo.	
OCS	Non è partito sul lato di percorso della linea.	
DNS	Non è partito.	
DNC	Non si è presentato nell'area di partenza.	
RIPR	Ripristino - Riparazione	Media di tutti i risultati acquisiti nella giornata.
OSS	Osservatore dell'Arbitro/Giudice	

FORMAZIONE DELLE FLOTTE

Per la prova si regaterà in senso inverso (B-A) (C-B-A) (D-C-B-A) (E-D-C-B-A)

2 FLOTTE			
Concorrenti	A	B	Ascensore
24	9	15	6
25	10	15	6
26	10	16	6
27	11	16	6
28	11	17	6
29	12	17	6
30	12	18	6
31	13	18	6
32	13	19	6
33	14	19	6
34	14	20	6
35	15	20	6
36	15	21	6
37	16	21	6
38	16	22	6
39	17	22	6
40	17	23	6
41	18	23	6
42	18	24	6

3 FLOTTE				
Concorrenti	A	B	C	Ascensore
33	9	9	15	6
34	10	9	15	6
35	10	10	15	6
36	10	10	16	6
37	11	10	16	6
38	11	11	16	6
39	11	11	17	6
40	12	11	17	6
41	12	12	17	6
42	12	12	18	6
43	13	12	18	6
44	13	13	18	6
45	13	13	19	6
46	14	13	19	6
47	14	14	19	6
48	14	14	20	6
49	15	14	20	6
50	15	15	20	6
51	15	15	21	6
52	16	15	21	6
53	16	16	21	6
54	16	16	22	6
55	17	16	22	6
56	17	17	22	6
57	17	17	23	6
58	18	17	23	6
59	18	18	23	6
60	18	18	24	6

4 FLOTTE

Concorrenti	A	B	C	D	Ascensore
42	9	9	9	15	6
43	10	9	9	15	6
44	10	10	9	15	6
45	10	10	10	15	6
46	10	10	10	16	6
47	11	10	10	16	6
48	11	11	10	16	6
49	11	11	11	16	6
50	11	11	11	17	6
51	12	11	11	17	6
52	12	12	11	17	6
53	12	12	12	17	6
54	12	12	12	18	6
55	13	12	12	18	6
56	13	13	12	18	6
57	13	13	13	18	6
58	13	13	13	19	6
59	14	13	13	19	6
60	14	14	13	19	6
61	14	14	14	19	6
62	14	14	14	20	6
63	15	14	14	20	6
64	15	15	14	20	6
65	15	15	15	20	6
66	15	15	15	21	6
67	16	15	15	21	6
68	16	16	15	21	6
69	16	16	16	21	6
70	16	16	16	22	6
71	17	16	16	22	6
72	17	17	16	22	6
73	17	17	17	22	6
74	17	17	17	23	6
75	18	17	17	23	6
76	18	18	17	23	6
77	18	18	18	23	6
78	18	18	18	24	6

5 FLOTTE

Concorrenti	A	B	C	D	E	Ascensore
51	9	9	9	9	15	6
52	10	9	9	9	15	6
53	10	10	9	9	15	6
54	10	10	10	9	15	6
55	10	10	10	10	15	6
56	10	10	10	10	16	6
57	11	10	10	10	16	6
58	11	11	10	10	16	6
59	11	11	11	10	16	6
60	11	11	11	11	16	6
61	11	11	11	11	17	6
62	12	11	11	11	17	6
63	12	12	11	11	17	6
64	12	12	12	11	17	6
65	12	12	12	12	17	6
66	12	12	12	12	18	6
67	13	12	12	12	18	6
68	13	13	12	12	18	6
69	13	13	13	12	18	6
70	13	13	13	13	18	6
71	13	13	13	13	19	6
72	14	13	13	13	19	6
73	14	14	13	13	19	6
74	14	14	14	13	19	6
75	14	14	14	14	19	6
76	14	14	14	14	20	6
77	15	14	14	14	20	6
78	15	15	14	14	20	6
79	15	15	15	14	20	6
80	15	15	15	15	20	6
81	15	15	15	15	21	6
82	16	15	15	15	21	6
83	16	16	15	15	21	6
84	16	16	16	15	21	6

SISTEMA DI ARBITRAGGIO DIRETTO

L'Arbitro (i): chiamerà i contatti tra yacht o le gravi infrazioni senza contatto da lui rilevate, le partenze anticipate, i tocchi di boa, e annuncerà i numeri velici degli yacht coinvolti (o il colore dello scafo o quant'altro necessario per la loro individuazione).

- a) Uno (o più di uno) yacht coinvolto che riconosce di aver violato una regola, anche dopo una protesta o una chiamata dell'Arbitro (i), potrà immediatamente dichiarare di eseguire appena possibile, una penalità di 360°.
- b) Uno (o più di uno) yacht coinvolto che intende protestare, anche per infrazioni di regole senza contatto o non rilevate dall'Arbitro (i), dovrà dire chiaramente "protesto", indicare il proprio numero velico e quello della barca che intende protestare e ripetere la chiamata due volte.

L'Arbitro (i) agirà in uno dei modi seguenti:

Nel caso uno (o più) yacht esegua la penalità, l'Arbitro (i) considererà il **fatto chiuso**, a meno che non ritenga di applicare ulteriori penalità come previsto al punto 3 sulle applicazioni delle regole o di dover procedere a norma della Reg. 60 (Diritto di chiedere riparazione) o della Reg. 69 (imputazione di comportamento gravemente sconveniente).

Nel caso di nessuna dichiarazione di auto penalizzazione, o nessuna "protesta", l'Arbitro (i), atteso un ragionevole e breve lasso di tempo (5-10 secondi), dovrà intervenire, comminando a suo giudizio la (o le) penalità (720° o più se ritenuto opportuno) o dichiarando **"NESSUNA PENALITA' !"**.

Nel caso l'arbitro (i) non abbia visto l'incidente oggetto di chiamata di protesta da parte di uno o più yacht, dovrà chiaramente annunciare: **"INGIUDICABILE"**, solo in questo caso l'interessato/i potranno annunciare immediatamente protesta a terra. Non saranno accettate proteste annunciate a fine prova.

In tutti i casi citati il giudizio dell'Arbitro (i) sarà conclusivo.

Non saranno ammesse richieste di riparazioni, né appello avverso decisioni o azioni dell'Arbitro (i).

Azioni o mancate azioni da parte dell'Arbitro (i) non possono dare luogo ad alcun altro procedimento successivo.

Per infrazioni a regole, quando vi sia stato un contatto che abbia causato un danno, il (i) concorrenti potranno presentare protesta verbale o scritta ed avere un'udienza non più tardi di 10 minuti a norma della E 6.5.

In caso di comportamenti, nel corso della manifestazione, dannosi alla morale dell'associazione Errecivela Mestre ed al buon andamento della regata e alla corretta convivenza fra i concorrenti, l'Arbitro (i) potranno immediatamente assegnare un DSQ o un DNE durante la prova o per tutta la regata.

Commissione arbitri